

ARTIGO: 11439

4Gym - Configurar leitor biométrico de mesa Suprema BioMini SFR410

Artigo para instalar e configurar o Suprema BioMini SFR410 em Windows (>= 7).

Na PHANTOM, não consegui fazer funcionar no XP devido a erros de JNI no arquivo BioiniJNISdk.dll e não fui atrás do porquê. Simplesmente falei com a Sinara e concordamos em instalar o Windows 7 lá.

Passos para configurar:

Passo 1. Instalar os pacotes

- Suprema_PC_SDK_3.4.1[3.4.1.0]_Install
- Henry7x_v7.2.0.51 (35 MB)

Passo 2. Após instalação do Suprema SDK, faça isso:

- Acesse o diretório: C:\Program Files (x86)\Suprema\UFE34\install\drivers\SFR(BioMini & BioMini Plus)
- Rode esse instalador: Sup_Fingerprint_Driver_v2.0.1

Isso irá adicionar as dlls em C:\Program Files (x86)\Suprema\Suprema_Fingerprint_Scanner_Driver

Passo 3. Instale o driver para o Leitor através do gerenciador de dispositivos apontando o driver do diretório criado na última etapa acima

Passo 4. Acesse o diretório C:\Program Files (x86)\Suprema\UFE34\bin (ou equivalente na sua máquina)

Passo 5. Selecione esses arquivos:

- Suprema.UFDatabase.dll
- Suprema.UFMatcher.dll
- Suprema.UFScanner.dll
- UFDatabase.dll
- UFMatcher.dll
- UFScanner.dll
- UFScanner_IZZIX.dll

IMPORTANTE: Não esqueça de selecionar o arquivo de licença: UFLicense.dat

Passo 6. Copie os arquivos listados acima para %JAVA_HOME%\bin, onde java_home é a jre que inicia o 4Gym. Normalmente jre7 instalada com o sistema em %USERPROFILE%\mobilemind\jre7

Passo 7 Copie o arquivo BioMiniJniSDK.dll no diretório C:\Program Files (x86)\Suprema\UFE34\bin\java wrapper\JNI para o bin do %JAVA_HOME%

Passo 8. Teste o leitor, no System.out deve aparecer algumas configurações de configuração relativo as configurações.

Até a próxima.