

**ARTIGO: 11385**  
**Na Medida - Primeiros Passos**  
**Introdução**

Nesse artigo falaremos sobre como você pode obter e começar a usar o aplicativo Na Medida.

**Acesso ao sistema Web**

Para ter acesso ao sistema, você deve cadastrar-se em <http://www.mobilemind.com.br/namedida>. Basta você preencher o formulário apresentado, conforme imagem abaixo:

**Ainda não é Cliente?**

Confira nossos planos em [Planos](#) e Cadastre-se gratuitamente e tenha acesso a versão de avaliação por 15 dias.

Os campos marcados com \* são obrigatórios

Nome \*  
Ricardo Bocchi

E-mail \*  
ricardo@mobilemind.com.br

Senha \*  
●●●●●

Informe a senha novamente  
●●●●●

Enviar

Após o cadastramento você receberá uma mensagem de confirmação, e com isso você já pode usar a versão de avaliação do software Na Medida. Você pode acessar o sistema pelo formulário contido nessa mesma página inicial, conforme imagem.

**Acesso ao Sistema**

Usuário  
ricardo@mobilemind.com.br

Senha  
●●●●●

[Esqueci minha senha](#)

Entrar

A versão de avaliação ficará disponível por 15 dias, e disponibiliza todos os recursos da aplicação. Para acessar o sistema web e cadastrar as informações básicas, você deve informar como usuário e e-mail informado no cadastramento e como senha a mesma senha informada no cadastramento. Quando você acessar o sistema, estará disponível o menu principal da aplicação.



Todos os cadastros seguem o mesmo padrão, então em todas as telas de listagens você vai encontrar os links para edição e exclusão de registro:



**Usuários:** Aqui você pode gerenciar quais usuários podem ter acesso ao sistema. Um usuário deve ser relacionado a um perfil, que pode ser:

- Administrador (ADMIN) - Pode gerenciar todos os cadastros do sistema
- Usuário (USUARIO) - Pode apenas gerenciar projetos
- Cliente (CLIENTE) - Pode apenas visualizar seus projetos

Um usuário também tem um status, que define se ele pode ou não pode acessar o sistema. (Quando o checkbox estiver marcado, ele está ativo)

**Clientes:** Aqui você cadastra as informações do cliente, como e-mail, telefone e endereço. O endereço é usado no recurso Localização e Como Chegar, que veremos posteriormente. Ao informar um endereço, o mapa será automaticamente atualizado e você ainda pode mudar o ponto no mapa (arrastando) para atualizar o endereço.

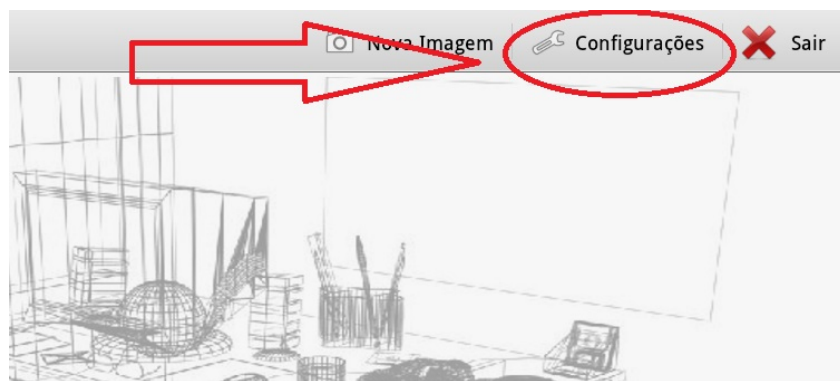
**Ambientes:** Aqui você cadastra os ambientes que estarão disponíveis para as configurações dos projetos.

**Itens do Ambiente:** Aqui você importa as imagens que estarão disponíveis para serem usadas na medição do ambiente. Você pode importar móveis por exemplo, para ter uma noção de como tal móvel ficaria em um determinado ambiente fotografado.

**Projetos:** Aqui você gerencia os projetos de seus clientes.

**Acesso ao sistema Móvel**

Atualmente existe disponível a versão para o sistema operacional Android, que você pode encontrar em [Na Medida - Google Play](#). Se você seguiu os passos acima, você já tem acesso liberado a versão de avaliação, então após o download e instalação do aplicativo em seu tablet, você deve acessar o menu Configurações:



Ao acessar esse menu, você entrará na tela de configurações, onde você deve informar seu usuário e senha conforme o cadastramento da versão de avaliação, ou conforme cadastro de usuários. Nessa tela, você também deverá acessar a opção Obter Autorização para liberar o uso da aplicação. Você deve ter uma conexão com a internet ativa para isso. Concluído esse processo, você pode começar a usar o sistema em seu tablet!

#### Sincronização

A sincronização de dados é o processo de receber as informações cadastradas no sistema web em seu tablet e enviar as informações registradas em seu tablet para o sistema web. Esse processo pode ser realizado de duas maneiras:



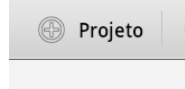
**Sob Demanda:** Em todas as telas existe uma opção de menu chamada Sincronização, onde você pode sincronizar os dados específicos presentes na tela.

**Geral:** Acessando a opção Sincronização na tela inicial você terá acesso aos grupos de sincronização e pode optar pelos dados a serem sincronizados de forma rápida :



#### Clientes e Projetos

Ao acessar o menu Projetos na tela inicial, todos os clientes cadastrados e ativos estarão disponíveis em formato de lista. Nessa tela você pode criar um novo projeto, acessando a opção de menu



, ou então você pode interagir com os clientes e projetos já cadastrados.

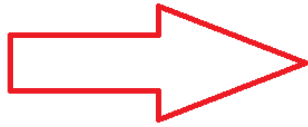
Com um toque sobre um cliente da lista, todos seus projetos serão listados na direita



Cisco Kid

cisco@gmail.com

(54) 1122-0088



Lista de Clientes

Projeto :-)

Criação 07/01/2013 06:54 - Previsão 01/01/1970

Lista de projetos do cliente selecionado



11h13



Cliente

Acessando a opção Clientes, você pode cadastrar um novo cliente .



Salvar



Remover



Voltar

Nome

Joao

E-mail

joao@gmail.com

Telefone

(85)9636-996

Endereço

Av das ortencias, bento goncalves, rs

Complemento para o endereço

|



15h23



Se você manter pressionado um cliente na lista você terá acesso a um menu de opções, onde você pode:

Selecione Uma Opção
Localização
Como Chegar
Enviar Email
Editar
Excluir

A opção Localização irá redirecioná-lo para um mapa (é necessário ter uma conexão ativa com a internet para visualização), onde você pode apenas ver o endereço do cliente ou ainda se guiar para chegar no local com a opção Como Chegar, que traça uma rota e se ajusta em tempo real com sua movimentação, como se fosse um GPS. Você ainda pode obter mais informações do cliente, como e-mail, telefone e complemento do endereço.

A opção Enviar E-mail vai redirecioná-lo para seu aplicativo de e-mail configurado, já adicionando o e-mail do cliente como destinatário.

Com a opção editar, você pode editar os dados do cliente.

A opção excluir vai remover o cliente do dispositivo, mas ele não será removido do sistema web. Para remover um cliente permanentemente da aplicação, você deve realizar a exclusão pelo sistema web.

Ao pressionar um projeto na listagem de projetos, você será redirecionado para a tela de ambientes e imagens.

#### Ambientes e Imagens

Ao entrar na tela de Ambientes e Imagens, você terá acesso a listagem de ambientes do projeto selecionado.



Pressionando um ambiente, você tem acesso as imagens do ambiente, podendo navegar entre as imagens com movimentos de toque para a esquerda e direita. Você pode também, no rodapé da image, remove-la ou editar sua descrição.



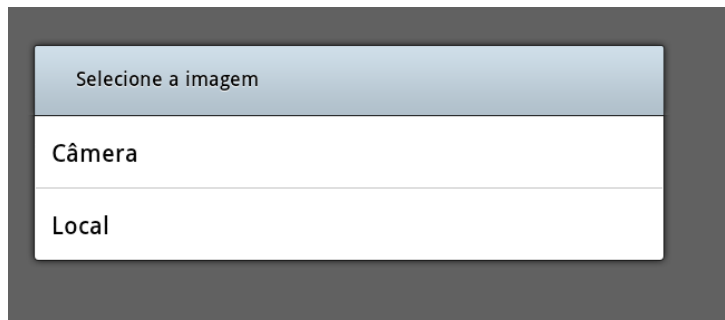
Acessando a opção Ambiente você estará cadastrando um novo ambiente que pode ser usado em qualq uer projeto



Acessando a opção Ambiente Projeto você estará cadastrando um novo ambiente para o projeto. Então você deve selecionar um ambiente e informar uma descrição para ele.



Acessando a opção Imagem você entrará no mode de medição de ambiente, onde você pode selecionar uma imagem presente em seu dispositivo ou poderá tirar uma fotografia do ambiente. Para ter acesso a edição de imagens, você deve ter um ambiente selecionado, pois a nova imagem será vinculada a esse ambiente.



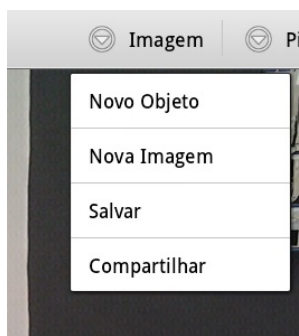
Caso você selecione a opção Local, você apenas deve selecionar uma imagem disponível em seu tablet. Caso você escolha a opção Câmera, após tirar a foto você deve selecionar a opção salvar:



Nesse momento, você será redirecionado para a tela de medição de ambiente.

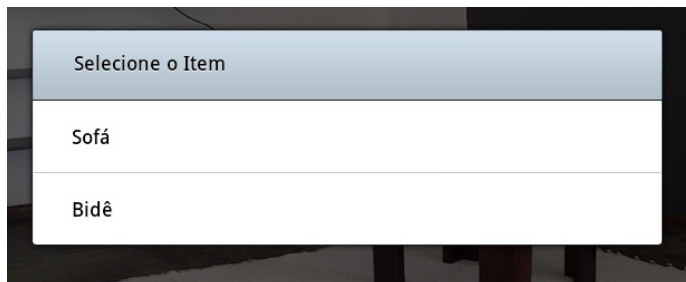
#### Medição de Ambiente

Na tela de edição de ambiente você terá acesso a diversos controles.



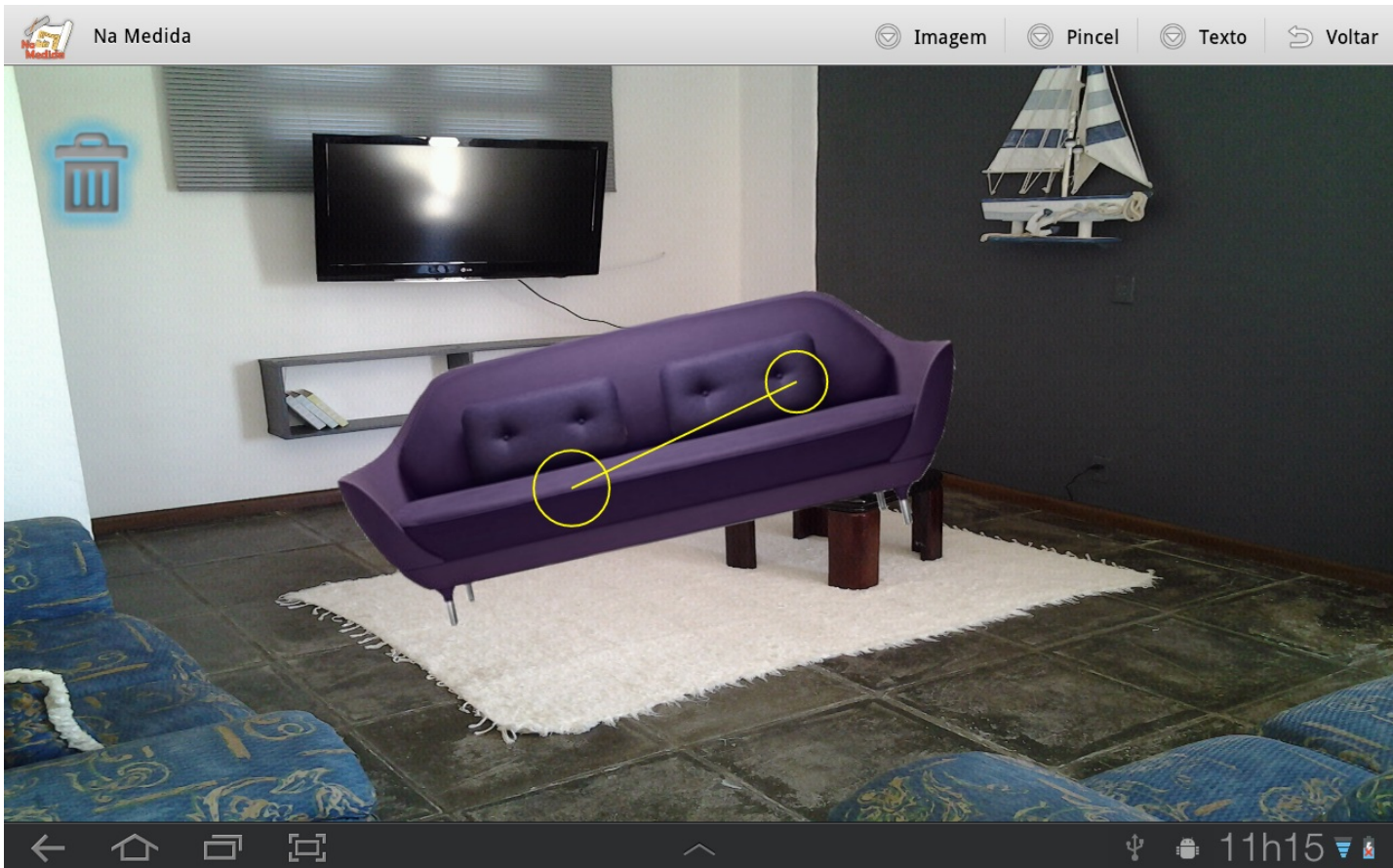
- Menu Imagem

\* Novo Objeto: Você tem acesso a lista de itens do ambientes importados no sistema web (Lista de móveis por exemplo). Ao clicar no menu será exibida uma lista com os itens do ambiente, onde com um toque você adiciona um item no ambiente:



Ao pressionar um objeto com um dedo, você poderá perceber que aparecerá um círculo amarelo, que indica que ele pode ser mudado de posição. Então você pode arrastá-lo pelo ambiente e posicioná-lo onde você desejar.

Ao pressionar um objeto com dois dedos, você poderá perceber que aparecerá dois círculos amarelos, que indicam que ele pode ser redimensionado e reposicionado conforme imagem:

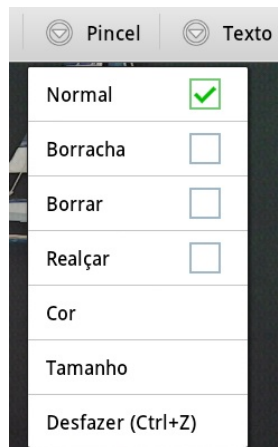


Você também poderá perceber que quando você estiver movendo um objeto, aparecerá uma lixeira com um contorno azul no canto superior esquerdo. Para remover um objeto, você deve leva-lo até a lixeira de modo que a mesma fique com o contorno vermelho. A cor vermelha indica que quando você soltar o objeto sobre a lixeira, ele será removido.

\* Nova Imagem: Você pode selecionar uma nova imagem.

\* Salvar: A imagem será salva e vinculada ao ambiente previamente selecionado.

\* Compartilhar: Você pode compartilhar a imagem em alguma mídia social, como Facebook, Google+, etc.. Ou pode ainda enviar a imagem por e-mail.



- Menu Pincel: Define o comportamento do pincel usado nas medições.

\* Normal: Deixa o pincel padrão.

\* Borracha: Transforma o pincel em borracha, para que você possa apagar uma linha, ou parte dela.

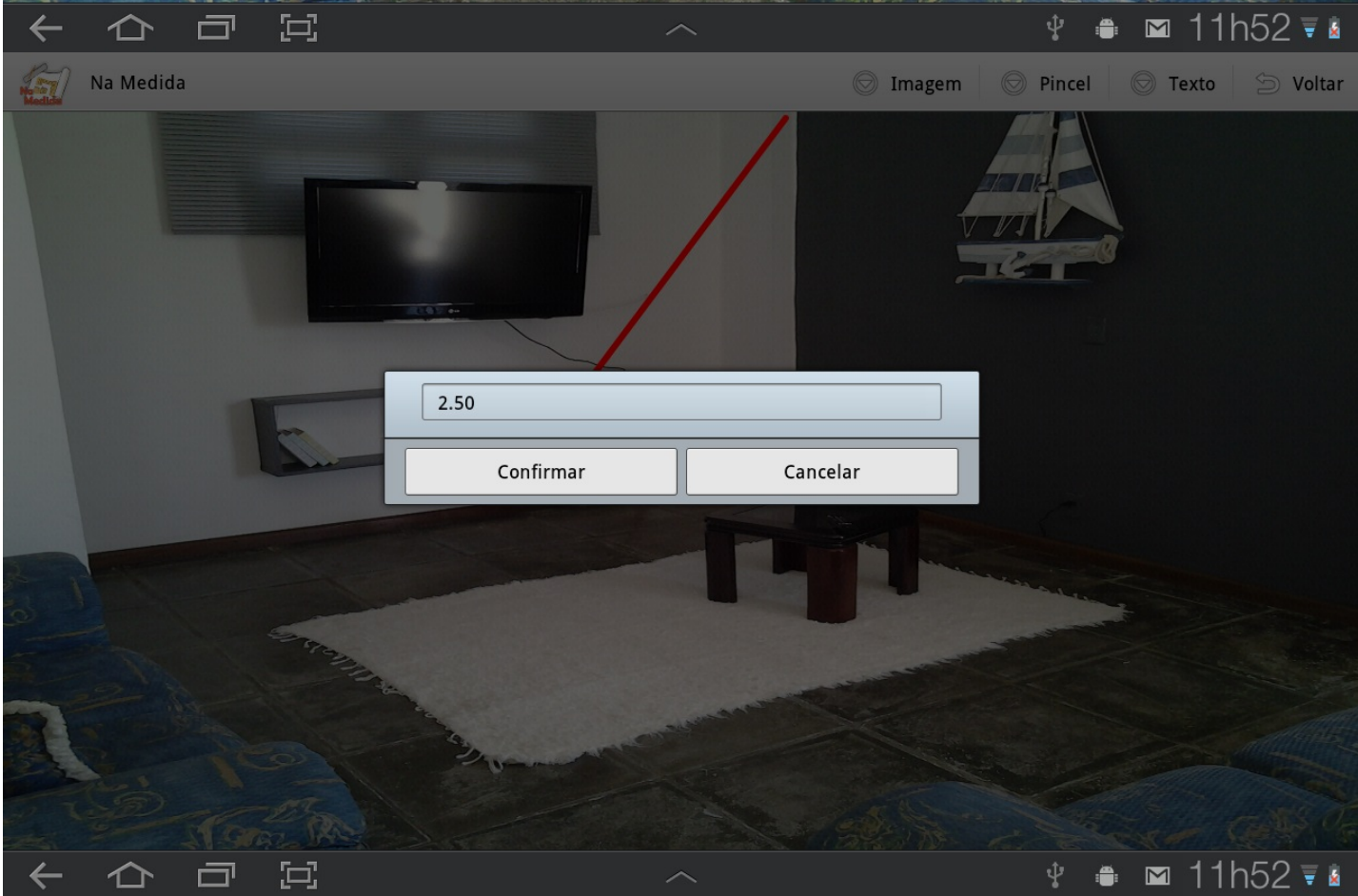
\* Borrar/Realçar: Muda o estilo do pincel.

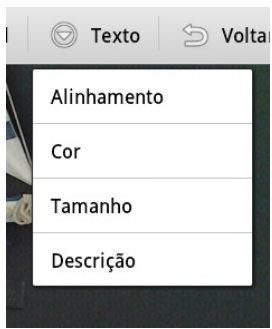
\* Cor: Define uma nova cor para o pincel.

\* Tamanho: Define uma nova espessura de linha para o pincel.

\* Desfazer: Desfaz o último movimento do pincel.

Para fazer a medição, você apenas precisa deslizar o dedo sobre a imagem. Antes de acabar o movimento você pode reposicionar o destino da linha, que seguirá sempre uma linha reta. Após o termino do movimento, quando você retirar o dedo da tela, será exibida uma caixa de texto onde você deve informar a medida da linha desenhada.





**Menu Texto:** Define o estilo do texto usado para fazer a marcação das medidas.

- \* Alinhamento: Define o alinhamento do texto em relação a linha.
- \* Cor: Define a cor do texto.
- \* Tamanho: Define o tamanho da fonte usada no texto.
- \* Descrição: Aqui você pode informar uma descrição para a imagem

### Versão de avaliação

A versão de avaliação fica disponível por 15 dias. Nesse período você tem acesso completo as funcionalidades do sistema Na Medida. Após o término do período de avaliação, você pode adquirir uma licença acessando [Na Medida Licenças](#) ou pode continuar usando a versão móvel que continuará em funcionamento com recursos limitados (apenas medição de ambientes e compartilhamento de fotos).